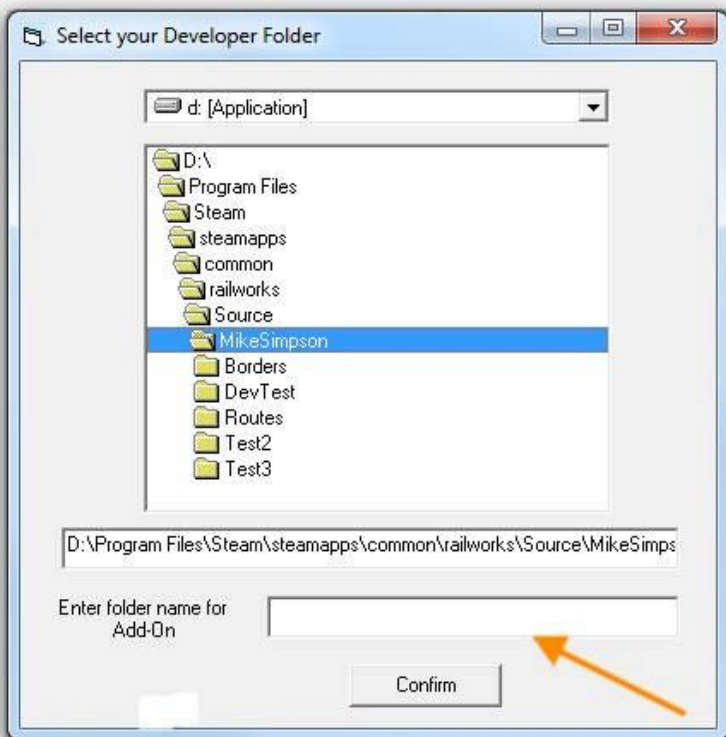


Starting a New Route using RW Tools

Prima di iniziare a costruire una route in RailWorks, avrai bisogno di impostare la struttura di cartelle Developer in RailWorks dove tenere il lavoro. RailWorks Wiki descrive come dovrà essere impostato il lavoro e raccomanda una struttura di cartelle da tenere e che dovresti rispettare. Questo ti invoglia ad impostare circa 30 cartelle e sotto-cartelle nella cartella RailWorks\Source e lo stesso nella cartella Assets. È più facile avere RW_Tools per fare questo dato che invoglia soltanto alla digitazione di due parole e cliccando una coppia di pulsanti:

1. Avvia RW_Tools e dal menu Route Building Tools seleziona 'Set up Developer Folder'.
2. Questo aprirà un semplice box dove inserire il nome del Developer, es. MikeSimpson deve essere in caratteri Alpha senza spazi. Clicca OK e la cartella Source\YourName è impostata.
3. Ora seleziona il menu Set up Sub-Folders ed avrai la seguente finestra:
4. Clicca sulla cartella Developer che hai impostata, es. Source\MikeSimpson from 2. Sopra e inserisci il nome Product es. Routes nel box dove indicato e clicca 'Confirm'
5. Sarai avvisato quando le cartelle verranno impostate.

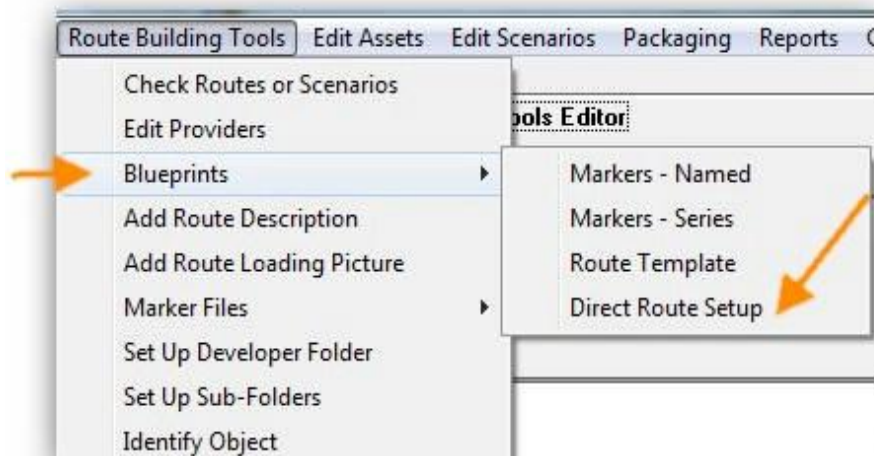


Starting a New Route

Ci sono diversi modi per far partire la nuova route come usando un modello esistente da RailWorks, ma questo significa di non poter aggiungere schermate Route Description o Route Startup Picture poichè chiamate dai modelli. Il secondo metodo è di impostare il Route Blueprint usando Blueprint editor, tuttavia per un novizio è scoraggiante da dire ed invoglia a riempire molti boxes, ciò significa molta confusione to a coloro che non hanno approfondito tale documentazione. Per salvare gli utenti da tali problemi, ho aggiunto un opzione al menu Route Building Tools chiamata Direct Route Setup che produce un modello individuale per la route e che richiede di riempire in 5 boxes tutto ciò che viene richiesto:

Direct Route Setup

Nel menu Route Building Tools/Blueprints è 'Direct Route Setup' che permette di preparare un nuovo Route Template senza utilizzare il Blueprint Editor.



1. Clicca Blueprints e sul pop-out clicca 'Direct Route Setup'.

Set up Route Details

Provider: MikeSimpson

Product: Routes

Longitude: -2.008295

Latitude: 55.760501

Route Template Name: Borders_Temp

Route Location

Europe etc

U.S.A etc

Advanced

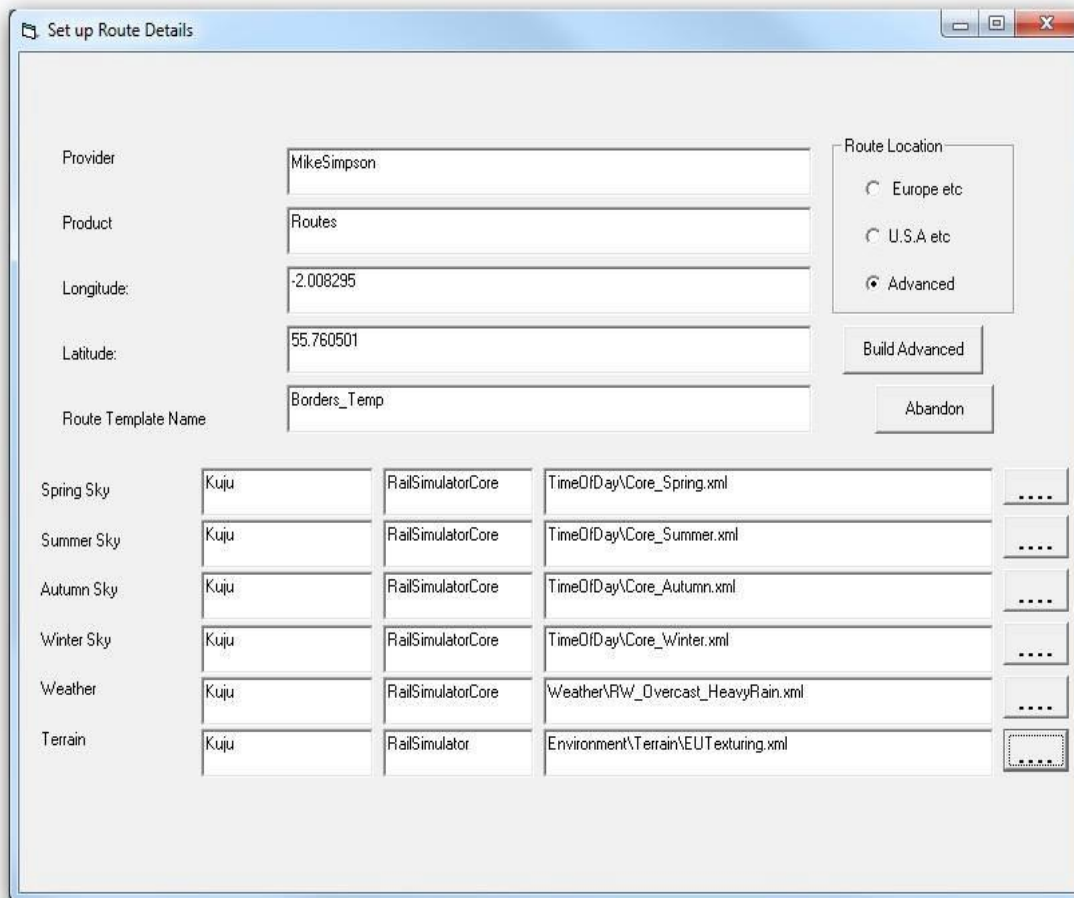
Build Template

Abandon

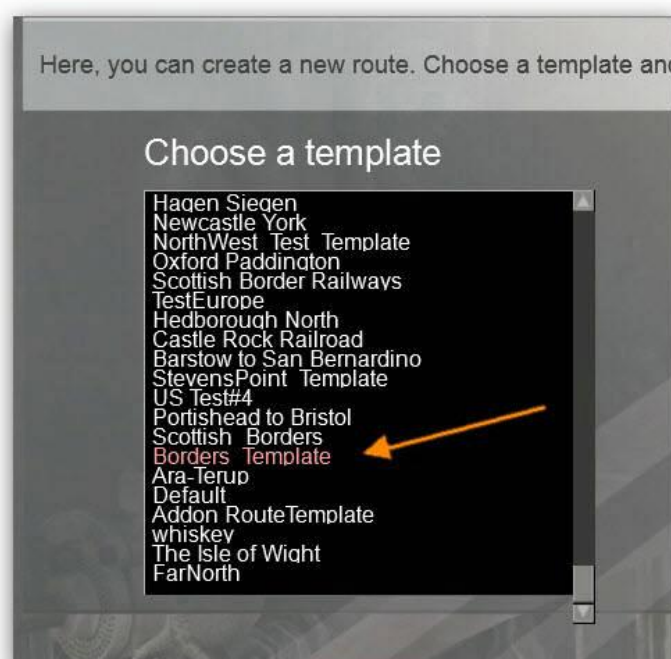
2. Spunta se la route è Europea o U.S. Based (jcambia soltanto il tempo ecc).
3. Inserisci il Nome Produttore, es. MikeSimpson
4. Inserisci il Nome Prodotto. Routes
5. Inserisci Longitudine e Latitudine del punto di partenza della route
6. Inserisci il Template Name (Questo nome apparirà nell'elenco Templates in RailWorks)
7. Clicca Build Route – Il Route Template verrà fatto automaticamente e quando lanci RailWorks sarà disponibile nell'elenco di Route Templates quando selezioni costruisci una Nuova Route.

C'è anche un opzione per costruttori di routes avanzati, che se selezionata, apre extra boxes nello schermo sopra dove inserire ciò detto in più:

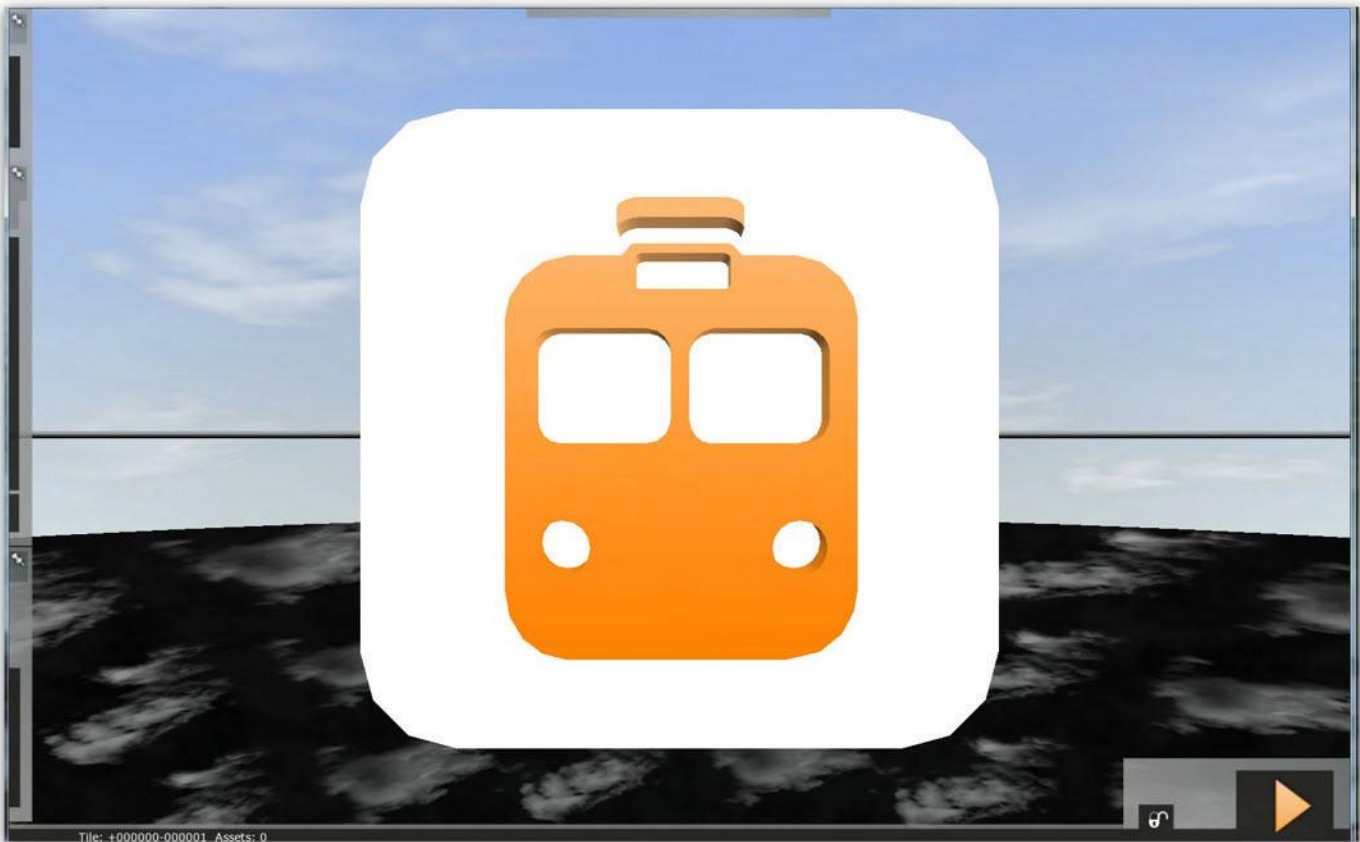
8. Primavera, Estate, Autunno e cielo Invernale
9. Tempo
10. Terreno



Questo permette di aggiungere degli ambienti non-default al Route Template ed in questo caso dovresti cliccare il pulsante Build Advanced per completare il modello. Queste opzioni sono per utenti esperti nella costruzione di routes, clicca Pulsanti e seleziona i vari files da usare e verranno riempiti i boxes automaticamente. Questo è tutto ciò che ti serve da RW_Tools, avviare Rail Works and dalla schermata principale, seleziona Routes / New Route (in basso a destra dello schermo) poi vedrai una finestra Choose a Template, scorri finchè non vedi il modello da impostare. Seleziona il modello, e clicca il pulsante Create.



Clicca il pulsante 'Create' e ti verrà chiesto di inserire un nome per la nuova Route e poco dopo avrai una schermata come segue.



La terra nera non ispira molto, ma questo perchè il modello di route probabilmente prende l'erba da Kuju e non hai ancora aggiunto Kuju come provider di Assets per la route.

Per aggiungere Providers e i loro Products alla route, clicca e prendi 3 boxes di sinistra, e su quello centrale clicca il pulsante Provider come mostrato". Questo aprirà un pop-out destra come sotto, scorri fino a Kuju e seleziona RailSimulator (qualche volta impiega un pò mentre la spunta verde appare nel box), potrai anche selezionare RailSimulatorUS questa volta se intendi usare qualsiasi US assets nella route, anche qualsiasi Providers che hai intenzione di usare. Nessun assets apparirà nel box a sinistra finchè non verranno selezionati i loro providers.



Una volta fatto, clicca F2 per salvare la route, ed esci dal World Editor. Torna alla selezione della route RailWorks e troverai la route elencata da qualche parte (questo elenco non è in ordine alfabetico per alcune ragioni conosciute solo agli autori del programma, quindi dovresti cercare un pò se hai molte routes installate). Seleziona la route, clicca su Edit e questa volta dovresti vedere un'area con dell'erba dove iniziare a costruire la route. Ho fatto del mio meglio per spiegare come impostare ed iniziare la route, tuttavia costruirla dipende tutto da te. Buona Fortuna.

Adding a Route Description

Quando la route è abbastanza buona da essere mostrata ad altri utenti, dovresti aggiungere una Route Description che è il testo che appare su RailWorks quando clicchi su un nome Route nell'elenco delle routes disponibili. Di solito questa è la Storia della route in pochi paragrafi ed il nome dell'autore route ecc.

Benchè questo sia un semplice documento, RailWorks non prevede un semplice editor a questo scopo, quindi RW_Tools ha un editor che maneggerà i compiti. Avvia RW_Tools, vai nel menu Route Building Tools e seleziona Add Route Description. Seleziona la route dall'elenco delle routes installate e clicca il pulsante 'Add Description to Selected Route' (pulsante destra, riga di mezzo).

Questo aprirà uno schermo che consiste in 5 text boxes per Title, Sub-Title e 3 paragrafi. Vengono ignorati box Vuoti, quindi digita ciò che desideri ed una Route Description adatta apparirà la prossima volta che lanci RailWorks.

Adding a Route Loading Picture

Una figura che carica la route è la grafica che appare dopo aver selezionato una Route and Scenario in RailWorks e che appare nella schermata mentre attendi il caricamento del programma. Di solito è una mappa della route assieme al nome Route, ma potrebbe essere qualcos'altro.

Prima di usare RW_Tools per inserire il grafico, dovrai fare la figura. Per Rail Simulator ci sono alcune restrizioni come la grandezza del grafico a 1024x512 pixels, ma RailWorks sembra accettare grandi figure.

Il grafico deve essere salvato del formato .dds, tipo DXT1 - ARGB e con 8 mip maps. Se usi PhotoShop o Paint Shop Pro con il plug in Nvidia DDS allora puoi selezionare queste impostazioni quando salvi il grafico.

2. Poi avvia RW_Tools e seleziona il menu opzioni Easy Blueprints\Add Route Loading Picture. Ti verrà chiesto di selezionare la route e la figura (che puoi salvare dove vuoi).

3. Clicca OK e la figura sarà convertita in loading_'your routes name'.TgPcDx ed apparirà quando stai caricando la route.

Buona Fortuna con la route, e spero che l'aiuto aiuti negli sforzi.

Mike Simpson

Virtualtrains@optusnet.com.au

www.rstools.info